

JOGO EDUCATIVO

Utilização: Educação Infantil, 1º e 2º ano do EF. Conteúdo adequado à BNCC.



**Autora: Danielle Rimolo Rossi
Capa: Renato Cunha**

Brincando de escritor



Dinâmica para criação de histórias.

Habilidades desenvolvidas:
criatividade, raciocínio lógico, leitura,
escrita, oralidade, atenção e memória.

Como aplicar:

OPÇÃO 1)

- 01) Faça um círculo com os alunos.
- 02) Distribua uma folha de papel e um lápis para cada um.
- 03) Solicite que algumas crianças lancem os dados.
- 04) Depois cada uma delas terá que criar uma pequena história com os elementos sorteados.
- 05) Assim que terminarem deverão ler para a turma.

OPÇÃO 2)

Uma criança lança o dado e inicia oralmente a história contendo o elemento sorteado. Logo após, outra criança lança o mesmo dado, ou outro, e continua a história acrescentando o novo elemento e, assim, sucessivamente, até todos terem lançado os dados. A professora poderá ir anotando e, no final, ler a história completa para os alunos.



Desenvolvemos jogos
educativos sob medida.



Jogo criado pela **Oficina Caminhos do Saber**.
Encontre mais atividades em: www.oficinacaminhosdosaber.com.br
Siga-nos no Facebook: <https://facebook.com/oficinacaminhosdosaber>

Instruções



Jogo "Brincando de Escritor"

Habilidades desenvolvidas:

- Criatividade, leitura, escrita, oralidade, atenção e memória.
- BNCC (EI02EF06, EI03EF06 e EF12LP05)

Como aplicar:

OPÇÃO 1)

- 01) Faça um círculo com os alunos.
- 02) Distribua uma folha de papel e um lápis para cada um.
- 03) Solicite que algumas crianças lancem os dados.
- 04) Depois cada participante terá que criar uma pequena história com os elementos sorteados.
- 05) Assim que terminarem deverão ler para o grupo.

OPÇÃO 2)

Uma criança lança o dado e inicia oralmente a história contendo o elemento sorteado. Logo após, outra criança lança o mesmo dado, ou outro, e continua a história acrescentando o novo elemento e, assim, sucessivamente, até todos terem lançado os dados. O(A) professor(a) poderá ir anotando e, no final, ler a história completa para a turma.

Imprima as páginas a seguir num papel com gramatura mínima de 180g, recorte, dobre nas linhas tracejadas e cole nos locais indicados.







