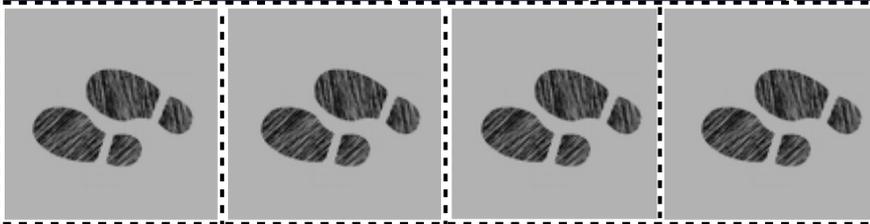
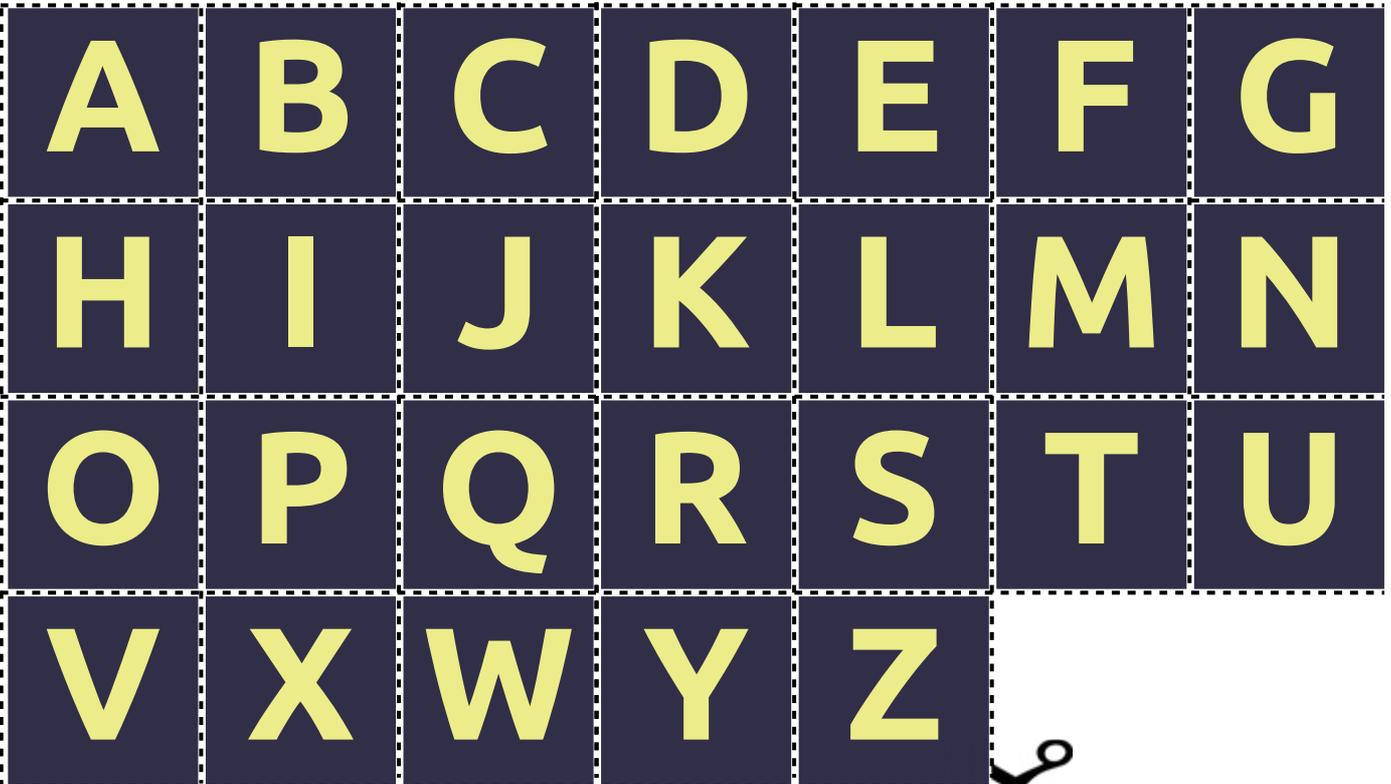
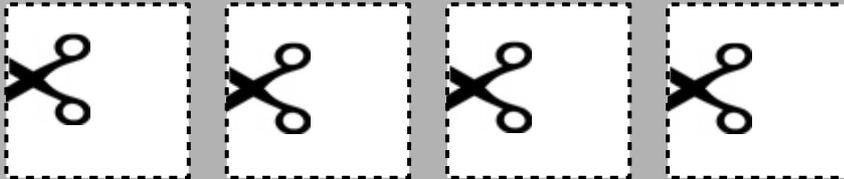


Imprima uma cópia desta página para cada participante e recorte nas linhas tracejadas.



Imprima esta página e recorte nas linhas tracejadas. Cada participante precisará de pelo menos uma tira. Sendo assim, imprima o número de cópias necessárias para atender à quantidade de participantes e de rodadas que deseja fazer.

--	--	--	--

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.



--	--	--	--

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.



--	--	--	--

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.



--	--	--	--

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.



--	--	--	--

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

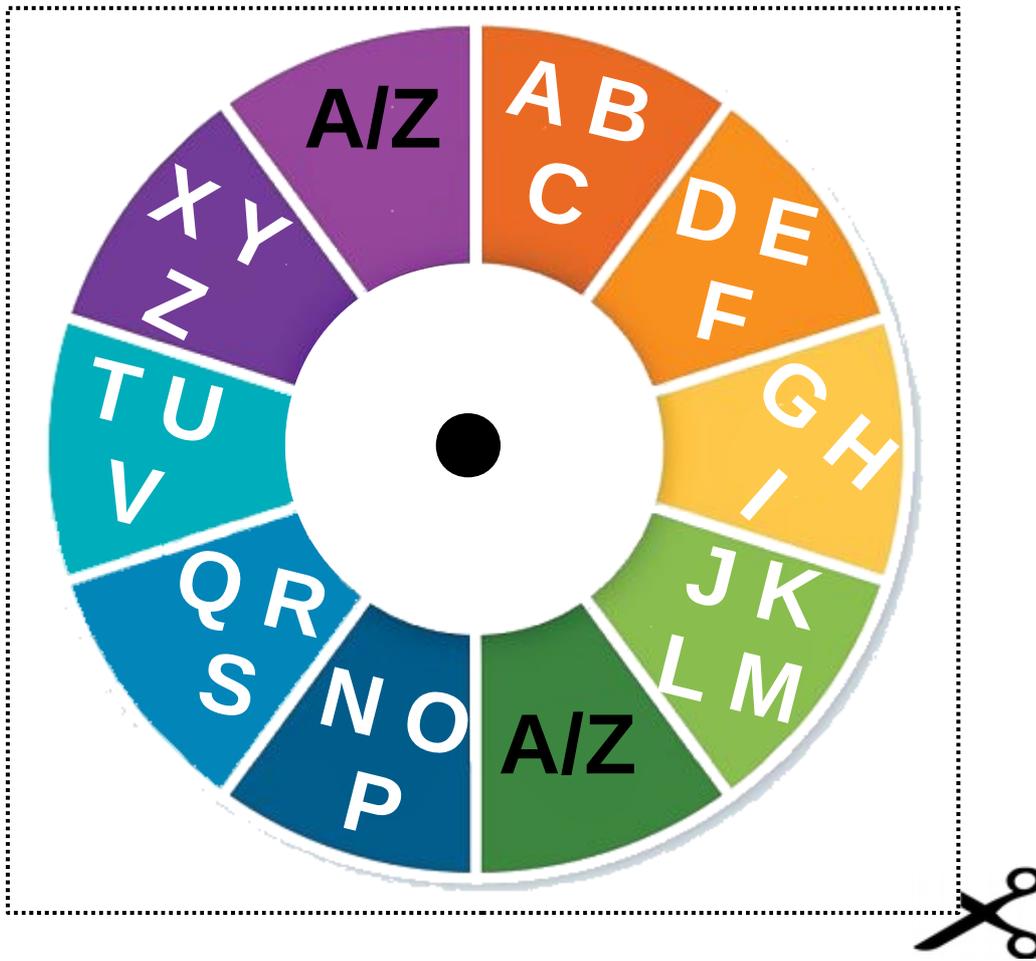


--	--	--	--

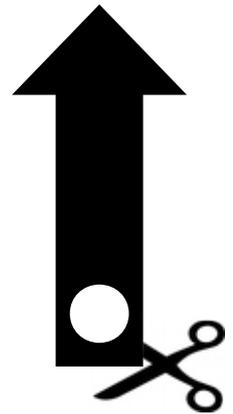
Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.



Imprima em papel com gramatura mínima de 120g, recorte a roleta, **cole a seta num papelão**, recorte, fure o centro e fixe-a com um *colchete de papel* na roleta.



O colchete de papel é encontrado geralmente em papelarias.



Jogo criado pela **Oficina Caminhos do Saber**.  
Encontre mais atividades em: [www.oficinacaminhosdosaber.com.br](http://www.oficinacaminhosdosaber.com.br)  
Siga-nos no Facebook: <https://facebook.com/oficinacaminhosdosaber>

# Jogo Palavra Secreta

## COMO JOGAR:

01) Distribua as seguintes peças para cada um dos jogadores:

- \* 1 cartela com o detetive.
- \* 1 tira de papel com os 4 espaços para preenchimento.
- \* 4 cartelas de “Pegada”
- \* As 26 cartelas de letras do alfabeto (De A a Z – somente 1 letra de cada)
- \* 1 lápis ou caneta.

02) Solicite a cada jogador que escreva na tira de papel uma palavra de 4 letras sem que os outros participantes vejam e, depois, coloque embaixo da cartela do detetive e cubra as letras com as cartelas de “pegadas”.

03) Logo após, o primeiro participante deverá girar a roleta:

\* Se cair, por exemplo, “A/Z” o jogador deverá: (1) Escolher uma letra contida no alfabeto (2) Escolher qualquer um dos participantes do jogo e perguntar se ele tem aquela letra na palavra secreta dele. Se o participante questionado tiver, ele deverá retirar a pegada de cima dessa letra deixando-a visível para todos os participantes. Se não tiver a letra questionada deverá colocar a cartela da letra correspondente próximo a sua cartela do detetive para que os outros participantes não perguntem a mesma letra em outra jogada.

\* Se cair, por exemplo, em “GHI”, o jogador somente poderá perguntar 1 das 3 letras sorteadas, que neste caso seriam: “G”, “H” ou “I” a um dos participantes.

\* Se, quando for a vez, de um jogador, ele achar que sabe a palavra de um dos participantes poderá tentar adivinhar dizendo a palavra. Se ele acertar, o outro participante deverá mostrar a palavra retirando as cartelas de pegada.

04) E assim, sucessivamente, até que todas as palavras sejam descobertas.

**Variante (Versão competitiva):** O primeiro jogador que descobrir uma palavra ganha.

Número de participantes: de 2 a 6

